

9 - Logica di programmazione

[Torna Elenco](#)
[Precedente](#) [Successiva](#)

Quando si parla di logica di programmazione di un PLC bisogna fare riferimento a quanto riportato nell'[argomento numero 5](#) di questa guida. La logica è una soltanto. quello che cambia è il criterio di rappresentazione.

Partendo da una logica a relè, che risulta di facile comprensione, si passa ad altre logiche sempre più specifiche fino ad arrivare a quella che serve per programmare il PLC. Si parte dunque da una logica a forma di grafo e si arriva ad una in blocchi di programma.

Ad ogni passaggio la logica cambia di aspetto, ma la funzione che svolge non cambia.

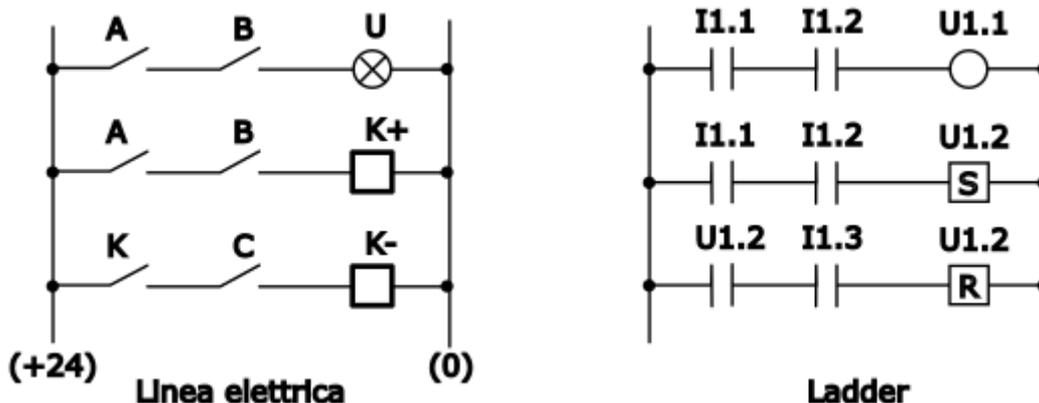
Programmazione LADDER

Per la programmazione dei PLC si utilizza una nuova rappresentazione logica detta Ladder (dall'Inglese Scala a pioli) perchè nella sua rappresentazione grafica ricorda una scala per salire sugli alberi.

E' costituita da due linee verticali collegate da tante linee orizzontali. Le due linee verticali possono essere ricondotte a due conduttori elettrici uno alimentato da una tensione positiva e una a tensione nulla.

Ogni linea orizzontale parte da sinistra attraversa di norma almeno un Ingresso ed una Uscita prima di collegarsi con il conduttore verticale sulla destra.

Di seguito un esempio di schema Ladder che riporta alcuni simboli chiave di questo sistema di codifica logica



Nella figura precedente i due schemi elettrico e ladder hanno la stessa logica in quanto gli **Interruttori A,B e C** sono assimilabili agli **Ingressi I1.1, I1.2e I1.3**. Analogamente la **Lampada U** dello schema elettrico è assimilabile ad una **Uscita non ritentiva U1.1** mentre il **Relè K** è equiparato ad una **Uscita Ritentiva U1.2** che necessita della terza linea per essere resettata.

E' comunque necessario specificare che mentre i componenti A,B,C,K,U dello schema elettrico sono componenti reali, gli ingressi I ed U dello schema Ladder sono invece **Celle di Memoria** che il PLC Accende o Spegne in base al programma ed ai sensori che esso gestisce. Quando un ingresso è attivo (stato=1) significa che in esso è presente una tensione positiva che invece vale 0 nel caso opposto. Le Uscite invece vengono alimentate a 24V dal PLC quando diventeno attive (stato=1).

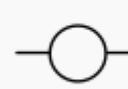
A seguire elenco dei componenti logici dello schema ladder

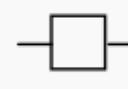
Ingresso Normalmente Aperto

Ingresso logico che il PLC ha assegnato nel **Modulo n.1** al **Collegamento n.1**.

- La lettera indica (I)=Ingresso (U) = Uscita
- il Primo numero indica il modulo
- Il secondo valore indica in numero dell'uscita.

I1.1	
	Ingresso Normalmente Chiuso
I2.1	
	<p>Ingresso logico che il PLC, come sopra, ha assegnato nel Modulo n.2 al Collegamento n.1.</p> <ul style="list-style-type: none"> • La lettera indica (I)=Ingresso (U) = Uscita • il Primo numero indica il modulo • Il secondo valore indica in numero dell'uscita.

Uscita non ritentiva	
U1.1	
	<p>Uscita logica che il PLC, ha assegnato nel Modulo n.1 al Collegamento n.1.</p> <ul style="list-style-type: none"> • La lettera indica (I)=Ingresso (U) = Uscita • il Primo numero indica il modulo • Il secondo valore indica in numero dell'uscita. <p>Le uscite non ritentive (dette anche Monostabili) ritornano al valore iniziale quando il segnale che le ha generare cessa.</p>

Uscita Ritentiva	
U1.1	
	<p>Uscita logica che il PLC, come sopra, ha assegnato nel Modulo n.1 al Collegamento n.1.</p> <ul style="list-style-type: none"> • La lettera indica (I)=Ingresso (U) = Uscita • il Primo numero indica il modulo • Il secondo valore indica in numero dell'uscita. <p>Le uscite ritentive (dette anche Bistabili) mantengono il loro stato anche quando il segnale che le ha generare cessa. Per tale motivo vengono anche chiamate Celle di Memoria perche mentengono il loro stato. Per tornare allo stato iniziale necessitano di un comando di Reset.</p>

Esistono moltissimi tipi diversi di **Uscite**. Esse vengono contraddistinte con lettere o simboli aggiunti all'interno del riquadro ed anche il numero di connessioni può essere superiore a due e risultare assai complesso. In seguito verranno spiegati alcune delle uscite più comuni come: **Timer, contatori, convertitori, modulatori, ..ecc..**